

Trimble CFX-750 EZ-Pilot版

感度調整

CFX-750 EZ-Pilot版 感度調整

もくじ

- Angle Per Turn (ターン毎の角度)
- 左右あそび
- モーター速度
- ホラインへの追従性
- アプローチする為の追従性
- 最低速度
- 最大角度

CFX-750 EZ-Pilot版 感度調整

- Angle Per Turn (ターン毎の角度)



- 「設定」 → 「車両」 → 「自動操舵設定」 → 「EZ-Pilot設定」 → 「車両設定」 → 「Angle Per Turn (ターン毎の角度)」 の順でタップする
- ハンドル切れ角 (ハンドル一回転のステアリング切れ角) を設定できます。
- 数値が大きいとハンドルの動きが遅くなり、数値が小さいとハンドルの動き早くなります。
- キャリブレーション時の結果が反映されます。

CFX-750 EZ-Pilot版 感度調整

■ 左右あそび



- 「設定」 → 「車両」 → 「自動操舵設定」 → 「EZ-Pilot設定」 → 「車両設定」 → 「○側あそび」の順でタップする

- ハンドルにあそびがある場合に入力する。
- 高い値にするほど自動操舵中のハンドルの動きや振れが大きくなる。
- キャリブレーション時の結果が反映されます。

CFX-750 EZ-Pilot版 感度調整

■ モーター速度




- 「設定」 → 「車両」 → 「自動操舵設定」 → 「EZ-Pilot設定」 → 「車両設定」 (2ページ目) → 「モーター速度」の順でタップする

- ハンドルの動きの速度を設定できます。
- はじめは「高」または「中」に設定し、状況に応じて変更することをおすすめします。

CFX-750 EZ-Pilot版 感度調整

■ オンラインへの追従性



※実行画面の  から設定可能

- 「設定」 → 「車両」 → 「自動操舵設定」 → 「EZ-Pilot設定」 → 「追従性」 → 「オンラインへの追従性」の順でタップする

- 選択しているガイダンスラインへどれだけ素早く入っていくか（向かっていくか）をコントロールします。
- 高い値だと素早くラインへ接近するが、ラインを越えてオーバーシュートする可能性あり。作業速度も低くする必要あり。
- 低い値だと鈍くラインへ接近し、ラインを越えてオーバーシュートする可能性が少ない。作業速度も高くする必要あり。
- キャリブレーション時の結果が反映されます。

CFX-750 EZ-Pilot版 感度調整

■ アプローチする為の追従性



- 「設定」 → 「車両」 → 「自動操舵設定」 → 「EZ-Pilot設定」 → 「追従性」 → 「アプローチする為の追従性」の順でタップする

- 選択しているガイダンスラインへの最初のターンの素早さをコントロールします。
- 高い値だと最初のターンが素早くなり、低い値だとなだらかになります。
- キャリブレーション時の結果が反映されます。

CFX-750 その他設定・ステータス確認

■ 最低速度

作業開始必要項目



最低速度 32 Kph	解除オフライン 0.9 m
最高速度 28.8 Kph	オーバーライド感度 20%
最大角度 25°	外部スイッチ 無効
作業中断 0.9 m	オペレーターのタイムアウト 15 最小



- 「設定」 → 「車両」 → 「自動操舵設定」 → 「EZ-Pilot設定」 → 「作業開始必要項目」 → 「最低速度」の順でタップする

- 自動操舵が有効になる最低速度を設定できる
- 1.6kph～25.5kphの間で設定可能
- 低い設定にしておくとも自動操舵が有効になりやすい
- 1.6kphに設定し、必要に応じて変更するのがおすすめ
- キャリブレーション時の結果が反映されます。

CFX-750 その他設定・ステータス確認

■ 最大角度

作業開始必要項目 ?

最低速度 32 Kph	解除オフライン 0.9 m
最高速度 28.8 Kph	オーバーライド感度 20%
最大角度 25°	外部スイッチ 無効
作業中断 0.9 m	オペレーターのタイムアウト 15 最小

← 設定 → 車両 → 自動操舵設定 → EZ-Pilot設定

- 「設定」 → 「車両」 → 「自動操舵設定」 → 「EZ-Pilot設定」 → 「作業開始必要項目」 → 「最大角度」の順でタップする

- ライン取得および条端での旋回や急旋回を含め、自動操舵へ適用されるステアリング角度の最大値を入力します。（自動操舵にに最大でどのくらいステアリングを回すかということ）
- トラクタの実際のステアリング角度より小さい角度で入力してください。
- トラクターによって最適な数値が異なりますが、はじめは25以上の設定でお試してください。
- キャリブレーション時の結果が反映されます。