

## GUIDER ZERO Ver.2.0.0.0 アップデート機能一覧

パッケージ名	機能	改良内容
GUIDER ZERO基本	リボン対応	画面モードとしてリボン形式を追加しました。
GUIDER ZERO基本	ダイアログ	画面のデザインがOSに準拠したものになるようにしました。
GUIDER ZERO基本	リボン対応	新規環境にインストールした時の画面モードをこれまでのメニュー形式からリボンメニュー形式に変更しました。
GUIDER ZERO基本	環境設定	基本設定（作業画面）に条件「リボン形式を使用する」を追加しました。
GUIDER ZERO基本	環境設定	基本設定（作業画面）の画面の配色に新たに「ブルー」「アーク」「モダン」を追加しました。
GUIDER ZERO基本	環境設定	基本設定（コマンド）に条件「ダイアログをOS準拠のデザインにする」を追加しました。
GUIDER ZERO基本	環境設定	基本設定（コマンド）に条件「ダイアログにテーマテキストを使用する」を追加しました。
GUIDER ZERO基本	環境設定	詳細設定（編集環境）に条件「図形のトラッキング編集を行う」を追加しました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	コマンドが何も起動していない状態で図形を選択すると図形要素毎にハンドルが表示され、ハンドルをドラッグやダブルクリックすることで様々な編集ができるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	文字図形の中心（ハンドル）をドラッグすることで移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	文字図形の上（ハンドル）をドラッグすることで文字サイズを変更できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	文字図形の下（ハンドル）をドラッグすることで垂直移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	文字図形の左右（ハンドル）をドラッグすることで平行移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	文字図形の左上右上（ハンドル）をドラッグすることで配置間隔を変更できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	文字図形の左下右下（ハンドル）をドラッグすることで配置角度を変更できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	文字図形の下（ハンドル）をダブルクリックすることで上下に反転できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	文字図形の左右（ハンドル）をダブルクリックすることで90度回転できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	文字図形の左下右下（ハンドル）をダブルクリックすることで用紙に対して平行に配置できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	単線分の端点（ハンドル）をドラッグすることで端点を移動できるようにしました。【移動モード】

## GUIDER ZERO Ver.2.0.0.0 アップデート機能一覧

パッケージ名	機能	改良内容
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	単線分の端点（ハンドル）をドラッグすることで逆の端点を基軸として伸縮できるようにしました。【伸縮モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	単線分の端点（ハンドル）をドラッグすることで逆の端点を基軸として回転できるようにしました。【回転モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	単線分の中点（ハンドル）をドラッグすることで折点を挿入できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	単線分の中点（ハンドル）をダブルクリックすることで削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ポリライン,ポリゴンの端点（ハンドル）をドラッグすることで端点を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ポリライン,ポリゴンの辺の中点（ハンドル）をドラッグすることで折点を挿入できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ポリライン,ポリゴンの端点（ハンドル）をダブルクリックすることで端点を削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ポリライン,ポリゴンの辺の中点（ハンドル）をダブルクリックすることで辺を削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	真円の中心（ハンドル）をドラッグすることで円を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	真円の上下左右の端（ハンドル）をドラッグすることで半径を変更できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	円弧の中心（ハンドル）をドラッグすることで円弧を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	円弧の線上の3点（ハンドル）をドラッグすることで各端点を移動できるようにしました。【3点モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	円弧の線上の端点（ハンドル）をドラッグすることで始終角を変更できるようにしました。【半径モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	円弧の線上の中点（ハンドル）をドラッグすることで半径を変更できるようにしました。【半径モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	楕円の中心（ハンドル）をドラッグすることで楕円を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	楕円の左右の端点（ハンドル）をドラッグすることで横軸を変更できるようにしました。【軸モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	楕円の上下の端点（ハンドル）をドラッグすることで縦軸を変更できるようにしました。【軸モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	楕円の上下左右の端点（ハンドル）をドラッグすることで楕円を回転できるようにしました。【回転モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	楕円弧の中心（ハンドル）をドラッグすることで楕円を移動できるようにしました。

## GUIDER ZERO Ver.2.0.0.0 アップデート機能一覧

パッケージ名	機能	改良内容
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	楕円弧の左右の端点（ハンドル）をドラッグすることで横軸を変更できるようにしました。【軸モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	楕円弧の上下の端点（ハンドル）をドラッグすることで縦軸を変更できるようにしました。【軸モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	楕円弧の端点（ハンドル）をドラッグすることで始終角を変更できるようにしました。【軸モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	楕円弧の上下左右の端点（ハンドル）をドラッグすることで円弧を回転できるようにしました。【回転モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ラスタの中心（ハンドル）をドラッグすることでラスタを移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ラスタの上下左右の midpoint（ハンドル）をドラッグすることでラスタを回転できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ラスタの四隅（ハンドル）をドラッグすることでラスタのサイズを変更できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	スプライン／等高線の端点（ハンドル）をドラッグすることで端点を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	スプライン／等高線の辺の midpoint（ハンドル）をドラッグすることで折点を挿入できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	スプライン／等高線の端点（ハンドル）をダブルクリックすることで端点を削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	スプライン／等高線の辺の midpoint（ハンドル）をダブルクリックすることで辺を削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	スプライン／等高線（開放）の始終点（ハンドル）を別の同じ図形要素の始終点に重ねることで合成できるようにしました。（等高線の場合は標高値の確認画面が表示されず）
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	スプライン／等高線（開放）の始点（ハンドル）と終点（ハンドル）を重ねることで閉合した図形に変換できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ベジエの端点（ハンドル）をドラッグすることで端点を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ベジエの辺の midpoint（ハンドル）をドラッグすることで折点を挿入できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ベジエの端点（ハンドル）をダブルクリックすることで端点を削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	クロソイドの始終点（ハンドル）をドラッグすることで始終点を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ペイントの端点（ハンドル）をドラッグすることで端点を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ペイントの辺の midpoint（ハンドル）をドラッグすることで折点を挿入できるようにしました。

## GUIDER ZERO Ver.2.0.0.0 アップデート機能一覧

パッケージ名	機能	改良内容
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ペイントの端点（ハンドル）をダブルクリックすることで端点を削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ハッチングの端点（ハンドル）をドラッグすることで端点を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ハッチングの辺の中点（ハンドル）をドラッグすることで折点を挿入できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	ハッチングの端点（ハンドル）をダブルクリックすることで端点を削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	点パーツの配置 1 点目（ハンドル）をドラッグすることで点パーツを移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	点パーツの配置 2 点目（ハンドル）をドラッグすることで点パーツをサイズ変更と回転できるようにしました。【移動モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	点パーツの配置 2 点目（ハンドル）をドラッグすることで点パーツをサイズ変更できるようにしました。【サイズモード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	点パーツの配置 2 点目（ハンドル）をドラッグすることで点パーツを回転できるようにしました。【回転モード】
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	線パーツの端点（ハンドル）をドラッグすることで端点を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	線パーツの辺の中点（ハンドル）をドラッグすることで折点を挿入できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	線パーツの端点（ハンドル）をダブルクリックすることで端点を削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	線パーツの辺の中点（ハンドル）をダブルクリックすることで辺を削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	面パーツの端点（ハンドル）をドラッグすることで端点を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	面パーツの辺の中点（ハンドル）をドラッグすることで折点を挿入できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	面パーツの端点（ハンドル）をダブルクリックすることで端点を削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	混合パーツの端点（ハンドル）をドラッグすることで端点を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	混合パーツの辺（ハンドル）の中点をドラッグすることで折点を挿入できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	混合パーツの端点（ハンドル）をダブルクリックすることで端点を削除できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	寸法線の補助線の両端点（ハンドル）をドラッグすることで補助線を移動（伸縮）できるようにしました。

## GUIDER ZERO Ver.2.0.0.0 アップデート機能一覧

パッケージ名	機能	改良内容
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	寸法線の基線（矢印付き線分）の端点（ハンドル）をドラッグすることで寸法値が連動して基線を伸縮できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	寸法線の基線（矢印付き線分）の midpoint（ハンドル）をドラッグすることで基線を垂直に移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	円弧寸法線の円弧の中心点（ハンドル）をドラッグすることで寸法値と連動して半径変更（円弧中間点固定）できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	円弧寸法線の始終点（ハンドル）をドラッグすることで寸法値と連動して始角終角を変更できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	円弧寸法線の円弧の中間点（ハンドル）をドラッグすることで半径変更（内角固定）できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	引き出し線の配置 1 点目（ハンドル）をドラッグすることで配置 1 点目を移動できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	引き出し線の配置 2 点目（ハンドル）をドラッグすることで配置 2 点目及び 3 点目を移動（文字配置位置が連動）できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	引き出し線の配置 3 点目（ハンドル）をドラッグすることで配置 3 点目を移動（文字配置角が連動）できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキングツール	選択した図形要素毎に合わせた編集ツールが表示されます。
GUIDER ZERO基本	TS設定	「Trimble-C5 シリーズ」を追加しました。また、ヘルプの『Bluetooth連動』へTrimble C5接続時の説明を追加しました。
GUIDER ZERO基本	グリッド設定	表示色を明るい背景／暗い背景それぞれに対し指定できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	トラッキング編集	測点に関連している文字を単独選択すると測点の座標位置を強調表示するようにしました。
GUIDER ZERO基本	ペースト	2 点指定による配置ができるようにしました。
GUIDER ZERO基本	移動	Shiftキーによるスナップ補正が90°単位となっていたのを45°単位になるように改善しました。
GUIDER ZERO基本	一覧確認	表示モードが「レイヤ」の場合に、各一覧図のポップアップに「レイヤ名の変更」機能を追加しました。絵柄を確認しながら、座標系名称の変更ができるようにしました。
GUIDER ZERO基本	一覧確認	表示モードが「座標系」の場合に、各一覧図のポップアップに「座標系名の変更」機能を追加しました。絵柄を確認しながら、座標系名称の変更ができるようにしました。
GUIDER ZERO基本	印刷	出力倍率を小数位5位まで指定できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	円弧(3点)	従来の3点指定は「始点→通過点→終点」でしたが、「始点→終点→通過点」で指定できるモードを追加しました。
GUIDER ZERO基本	画面モード	リボン形式に対応したことから、リボン表示に適した画面レイアウトの初期値「提供初期レイアウトv2」をご用意しました。環境設定の基本設定タブの画面モードで指定できます。

## GUIDER ZERO Ver.2.0.0.0 アップデート機能一覧

パッケージ名	機能	改良内容
GUIDER ZERO基本	環境設定	基本設定（作業画面）の画面モードにリボン形式用の「提供初期レイアウトv2」を追加しました。
GUIDER ZERO基本	座標SIMA	読込設定画面へ「画地をCAD展開する」のチェックボタンを追加し、対象SIMAファイルに画地情報が保管されているとき、画地結線をCAD展開できるようになりました。画地結線と地番に対して作図属性の設定も行えます。
GUIDER ZERO基本	図形基本属性	レイヤ名や備考をリスト上で直接値を編集できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	図形基本属性	線幅名や幅値をリスト上で直接値を編集できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	図形基本属性	線種名や線種ピッチをリスト上で直接値を編集できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	図形基本属性	フォントの種類や各種属性をリスト上で直接値を編集できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	図形基本属性	レイヤ属性の一覧よりポップアップに「レイヤNo圧縮」機能を追加しました。
GUIDER ZERO基本	図形基本属性	レイヤ属性の一覧よりポップアップに「レイヤ内の全ての図形を削除」機能を追加しました。
GUIDER ZERO基本	複写	Shiftキーによるスナップ補正が90°単位となっていたのを45°単位になるように改善しました。
GUIDER ZERO基本	補助（メッシュ）	補助図形として登録するか指定できるようにしました。
GUIDER ZERO基本	問い合わせ（接点）	円又は円弧の接点の計算で、実体系の時に1つの接点（片側）しか取得できない件を改善しました。
GUIDER ZERO基本	問合せ-内角	3点を指定して、その内角を調べるコマンドを追加しました。各コマンドの角度問い合わせとして利用可能です。
GZ-MAX	重なり文字検索	GUIDER ZEROに、DataEditor同等の「重なり文字検索」コマンドをご用意しました。他図形と位置が重なっている文字図形を検索し、測量文字編集の機能を利用して編集できます。
GZ-MAX	測点属性作図	プロットの作図設定で、点または点パーツを指定して形状選択していましたが、選択種別に「点パーツ部品(プロット)」を追加し、点パーツの中から「プロット」に限定された選択画面を利用できるようにしました。
GZ-MAX	測点文字再作図	GUIDER ZEROの観測や測点属性作図で作図した測点に関連する文字を測点情報を参照して再作図できます。一度作図した標高文字を更新された標高値を用いて再作図する、などが可能です。
GZ-MAX	測量文字編集	GUIDER ZEROに、DataEditor同等の「測量文字編集」コマンドをご用意しました。プロットを考慮した文字避けなどの多彩な編集オプションを利用して文字図形を効率よく編集することができます。
SKY Controller	RTK観測	これまでNtrip接続による仮想基準点を利用した「VRS観測」のみ対応していましたが、基準局を設置する「RTK観測」に対応しました。これに伴い従来の「GNSS観測」を「VRS観測」に名称変更し、「VRS観測」と「RTK観測」の両方を示す言葉を「GNSS観測」としました。
SKY Controller	VRS観測	VRS観測（従来の「GNSS観測」）で仮想基準点を指定できる機能を追加しました。（従来は自動算出のみ）
SKY Controller	GNSS座標変換登録	既知点整合処理（座標変換）を行うための変換パラメータ登録コマンドを追加しました。事前に入力した成果座標値と観測結果値で変換パラメータを生成します。観測結果値は座標値を手入力するか実際の観測結果を利用するか指定できます。

## GUIDER ZERO Ver.2.0.0.0 アップデート機能一覧

パッケージ名	機能	改良内容
SKY Controller	VRS観測 RTK観測	観測で測点DBシートに登録する座標値に対して整合処理（座標変換）を行う機能を追加しました。変換パラメータは「GNSS座標変換登録」コマンドで登録します。
SKY Controller	GNSS設定	「RTK観測」に関する設定を追加しました。 ※RTK通信設定/基準局設定
SKY Controller	VRS観測 RTK観測	公共作業で必要な機能となる初期化の観測（初期化チェック）に対応しました。 ※ネットワーク型RTK法による地形、地物等の測定 ※RTK法による地形、地物等の測定
SKY Controller	GNSS設定	公共作業で必要な機能「初期化/使用衛星数」に関する設定を追加しました。 ※ネットワーク型RTK法による地形、地物等の測定 ※RTK法による地形、地物等の測定
SKY Controller	GNSS設定	各種設定値を公共測量作業規程の準則に適した値に変更する「公共設定値」ボタンを追加しました。
SKY Controller	RTKファイル出力	GNSS観測の観測結果を出力する機能を追加しました。出力したファイルをTOWISEでインポートして手簿記簿の作成が行えます。
SKY Controller	EDIファイル出力	GNSS座標変換登録コマンドで登録した変換パラメータ情報を出力する機能を追加しました。
CAD作図	引出し記入	配置済の引き出し文字を選択した場合に、元の引き出し線を削除できるようにしました。
CAD作図	寸法線	寸法線作画設定で寸法値をOffにした後、寸法線コマンドの矢印の始点（終点）のサイズを変更すると寸法値Onに設定が戻ってしまう件を改善しました。
CAD作図	寸法線変更	円弧寸法線に対する変更ができるようにしました。
CAD作図	正多角形	頂点数および中心点と頂点を指定して正多角形作図が行えるコマンドを追加しました。
CAD作図	楕円(一軸)	P2の指定でShiftキーを押すことで角度を45度単位で指示できるようにしました。
CAD作図	楕円(周上)	P2の指定でShiftキーを押すことで角度を45度単位で指示できるようにしました。
CAD作図	楕円弧(一軸)	P2の指定でShiftキーを押すことで角度を45度単位で指示できるようにしました。
CAD作図	楕円弧(周上)	P2の指定でShiftキーを押すことで角度を45度単位で指示できるようにしました。
CAD作図	方眼作図	TOWISE CADでも利用可能な方眼線を作図するコマンドを追加しました。
CAD編集	ストレッチ	ペイントに対する編集でペイントの端点を指示しやすいうように改善しました。
CAD編集	字種変更	一括変更で文字幅/間隔の変更ができるようにしました。
CAD編集	伸縮	Shiftキーによるスナップ補正が90°単位となっていたのを45°単位になるように改善しました。

## GUIDER ZERO Ver.2.0.0.0 アップデート機能一覧

パッケージ名	機能	改良内容
CADパーツ	プロットマーク作図	GUIDER ZEROに、DataEditor同等の「プロットマーク作図」コマンドをご用意しました。プロットマークに限定した点パーツ作図が行えます。
CADパーツ	線パーツ	スポイト機能が追加され配置済の図形を指示してパターンを指定できるようにしました。
CADパーツ	線パーツ	幅を実体系（m）で指定できるようにしました。
CADパーツ	点パーツ一括変更	サイズ欄が単位（mm）で固定されるように改善しました。
CADパーツ	点パーツ作図	構成要素属性優先でレイヤ／色／線幅の指定ができるようにしました。
CADパーツ	点パーツ登録	スナップモードの初期値が「フリー」になっていたのを「端点」を初期値になるように変更しました。
CADパーツ	点パーツ登録	カーソルがピックモードに合わせて変化するように改善しました。
CADパーツ	点パーツ登録	ダイアログのサイズ変更ができるようにしました。（最大化ボタン追加）
CADパーツ	点パーツ登録	ツールバーより用紙中心の十字線を表示On／Offできるようにしました。
CADパーツ	点パーツ変更	配置角度を指定できるようにしました。
CADパーツ	点パーツ変更	現在の配置角度に対して回転をかける角度を指定できるようにしました。
CADパーツ	方位マーク作図	GUIDER ZEROに、DataEditor同等の「方位マーク作図」コマンドをご用意しました。方位マークに限定した点パーツ作図が行えます。
CAD拡張	ハッチング（カスタム設定）	間隔を実体系（m）で指定できるようにしました。 カスタム設定で「間隔を実体系で指定する」にチェックを入れることで「実体系」で指定することができます。
CADラスタ	基盤地図情報をCADに展開	地理院地図ベクトルタイルの基盤地図情報（基本項目）内容をCAD図形に展開します。登録図形項目毎に登録するかどうかのチェックやレイヤ・色・線幅・線種を指定できます。この機能の利用にはインターネットに接続されている必要があります。
CADラスタ	地理院地図ベクトルタイル表示	GUIDER ZERO「表示フィルタ」へ「基準点,基盤地図情報（基本項目）,地図情報（注記）」の表示が行えるスイッチを追加しました。地理院地図ベクトルタイルの背景表示が行えます。リボン「地理空間」タブやメニュー「設定」-「ベクトルタイルの表示」からも表示切替できます。
CADラスタ コンタ自動作成	等高線を登録	現在の用紙の範囲に対して、国土地理院が提供する標高タイル情報から等高線作成が行えます。ご利用にはインターネット接続環境と、ライセンスに「CADラスタ」と「コンタ自動作成」が必要です。
現況CAD	グレーチング	作図実行後にコマンドが終了していたのを繰り返し作図できるようにしました。
現況CAD	グレーチング	サイズの指定を用紙系／実体系のモードに合わせた入力ができるようにしました。
現況CAD	横断歩道	作図実行後にコマンドが終了していたのを繰り返し作図できるようにしました。



## GUIDER ZERO Ver.2.0.0.0 アップデート機能一覧

パッケージ名	機能	改良内容
現況CAD	階段	作図実行後にコマンドが終了していたのを繰り返し作図できるようにしました。
現況CAD	構図	作図実行後にコマンドが終了していたのを繰り返し作図できるようにしました。
現況CAD	側溝	作図実行後にコマンドが終了していたのを繰り返し作図できるようにしました。
現況CAD	被覆（射影なし）	作図実行後にコマンドが終了していたのを繰り返し作図できるようにしました。
現況CAD	凡例作図	図面に配置済の点パーツ、線パーツを自動抽出して凡例表を作図するコマンドを追加しました。
現況CAD	門記入	門を作図できるコマンドを追加しました。
現況CAD	柵記入(2点配置)	作図のために指示した2点の長さがそのまま正方形辺長として柵記入できる機能を用意しました。追加された「幅固定」チェックボタンをオフにすると同機能の利用となり、オンは従来通り入力縦横値による作図となります。

2018年04月 株式会社 ニコン・トリプル